

Sferno kretanje krutog tela

Definicija. - Kretanje tela pri tome jedna tačka tela (A) ostaje nepokretna, naziva se rotacija tela oko nepokretne tačke (A), odnosno, sferno kretanje krutog tela.

Naziv sferno kretanje krutog tela potiče od činjenice da se pri rotaciji tela oko nepokretne tačke A , bilo koja druga tačka tela M kreće po sfernoj površi čiji je centar upravo nepokretna tačka A tela, a poluprečnik jednak rastojanju posmatrane tačke M tela od tačke A , jer je telo kruto.

Određivanje broja stepeni slobode sfernog kretanja krutog tela. - Posmatra se pomeranje krutog tela koje vrši sferno kretanje oko svoje nepokretne tačke A , a na intervalu vremena $[t_0, t]$. Pri tom pomeranju DKS vezan za telo prelazi (premesta se) iz DKS $A_0x_0y_0z_0 = O_0xyz$ u trenutku t_0 , u DKS $A_1x_1y_1z_1 = O_1xyz$ u trenutku t , pri čemu je: $A = A_0$, tj. $A = O$, tako da je: $x_A(t) = 0$, $y_A(t) = 0$ i $z_A(t) = 0$ (1)

Zbog toga će, u nastavku, DKS vezan za telo koje vrši rotaciju oko nepokretne tačke $A = O$ biti DKS $O_1x_1y_1z_1$. Ose ovog koordinatnog sistema u trenutku t biće zadržane u odnosu na ose tog koordinatnog sistema u trenutku t_0 , $O_0x_0y_0z_0$, tj. u odnosu na ose nepokretnog DKS O_0xyz . U tom smislu osa O_1z_1 kao prioritarna osa tela (najčešće osa materijalne, ili geometrijske simetrije tela), koja u prethodno razmatranim kretanjima krutog tela (translatorno kretanje, rotacija oko nepokretne $O_1z_1 = O_1z$ i ravno kretanje krutog tela paralelno ravni O_0xy) nije menjala svoj pravac u odnosu na referentni nepokretni DKS O_0xyz , tokom sfernog kretanja tela oko nepokretne tačke O tela menja svoj položaj u vremenu, a u odnosu na DKS O_0xyz . Položaj ose O_1z_1 tj. njenog jediničnog vektora \vec{r} u trenutku t , u DKS O_0xyz biće određen sa dva ugla:

- uglom $\Theta = \angle(O_0z, O_1z_1) = \angle(\vec{r}, \vec{z})$ (2)

- uglom koje normalna projekcija vektora \vec{r} na ravan O_0xy , vektor \vec{r}_{xy} gradi sa hpr, osom O_0x .

Osa O_1z_1 u bilo kom trenutku t predstavlja osu normalnu na ravan u kojoj leže ose O_1x_1 i O_1y_1 . Ova ravan sa ravni O_0xy ima zajedničku tačku O , pa je presek ove dve ravni prava u ravni O_0xy koja prolazi kroz tačku O . Ako se ova prava, orijentise pomoću jediničnog vektora \vec{n} dobija se čvrsta osa. Položaj čvrste ose u ravni O_0xy određen je u bilo kom trenutku t uglom Ψ :

$$\Psi = \angle(\vec{r}, \vec{n})$$

Kako je $\vec{r}_{xy} \perp \vec{n}$, to ugao Ψ određuje, istovremeno i položaj vektora \vec{r}_{xy} u ravni O_0xy : $\angle(\vec{r}, \vec{r}_{xy}) = \frac{3\pi}{2} + \Psi$ (3)

$$\left(\begin{aligned} \vec{r}_{xy} \cdot \vec{r} &= |\vec{r}_{xy}| \cos\left(\frac{3\pi}{2} + \Psi\right) \Rightarrow \vec{r}_{xy} \cdot \vec{r} = |\vec{r}_{xy}| \sin \Psi \quad \text{i} \quad \vec{r}_{xy} \cdot \vec{r} = |\vec{r}_{xy}| \sin\left(\frac{3\pi}{2} + \Psi\right) \Rightarrow \\ \vec{r}_{xy} \cdot \vec{r} &= -|\vec{r}_{xy}| \cos \Psi, \text{ gde je } |\vec{r}_{xy}| = |\vec{r}| |\sin \Theta| = \sin \Theta \end{aligned} \right)$$

Položaj ose O_1z_1 , pa samim tim i ose O_1x_1 u odnosu na čvrstu osu u ravni O_0xy određen je uglom Φ :

$$\Phi = \angle(\vec{n}, \vec{r})$$

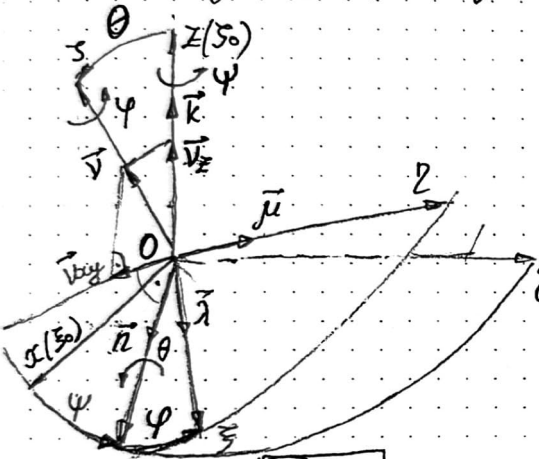
(4)

Uglovi ψ, θ i φ dati su (3), (2) i (4) nazivaju se Djterovi uglovi. Ovi uglovi predstavljaju uglove rotacije tela oko osa koje su upravne na ravni u kojima se ti uglovi vide:

1. - ψ - ugao precesije i predstavlja ugao rotacije oko nepomične ose Oz , a vidi se u ravni Oxy .
2. - θ - ugao nutacije i predstavlja ugao rotacije oko čvrste ose, a vidi se u ravni upravnoj na nju, ravni osa Oz i Oz_1 .
3. - φ - ugao sopstvene rotacije i predstavlja ugao rotacije oko sopstvene ose tela Oz_1 , a vidi se u ravni Oz_1 tela. Ose navedenih rotacija, seku se u nepomičnoj tački O tela.

Djterova teorema - Proizvoljno pomeranje krutog tela oko nepomične tačke O moguće je obaviti uzastopnim rotacijama oko tri ose koje se seku u nepomičnoj tački.

Ove 3 rotacije su upravo precesija, nutacija i sopstvena rotacija tela. Da bi se pokazalo Djterova teorema biće pokazano da je uglovi $\psi = \psi(t)$, $\theta = \theta(t)$ i $\varphi = \varphi(t)$ u posmatranom trenutku t na jedinstven način određuju bazne vektore \vec{i}, \vec{j} i \vec{k} DKS vezanog za telo u tom trenutku, a u nepomičnom DKS $Oxyz$, tj. da su koeficijenti matrice kosinusa uglova $[a_{ij}]$ funkcije vrednosti tih uglova.



1. - rotacija - precesija za ugao ψ oko ose $Oz = Oz_0$.

$$Ox_0y_0z_0 \rightarrow Ox_1y_1z_1$$

a) $Oz_0 = Oz_1$; $Ox_1y_1z_1 \in Ox_0y_0z_0$; $\vec{v}_1 = 0\vec{i} + 0\vec{j} + 0\vec{k}$

b) $\chi(Ox_0, Ox_1) = \psi \Rightarrow \vec{i}_1 = \cos\psi \vec{i} + \sin\psi \vec{j} + 0\vec{k}$

c) $\chi(Oy_0, Oy_1) = \psi \Rightarrow \vec{j}_1 = -\sin\psi \vec{i} + \cos\psi \vec{j} + 0\vec{k}$ (5)

$$\begin{bmatrix} \vec{i}_1 \\ \vec{j}_1 \\ \vec{v}_1 \end{bmatrix} = [a_{ij}^\psi] \begin{bmatrix} \vec{i} \\ \vec{j} \\ \vec{k} \end{bmatrix}, [a_{ij}^\psi] = \begin{bmatrix} \cos\psi & \sin\psi & 0 \\ -\sin\psi & \cos\psi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Osa Oz_1 predstavlja čvrstu osu, pa je njen jedinični vektor: $\vec{i}_1 = \vec{n}$

2. - rotacija nutacija za ugao θ oko čvrste ose Oz_1 .

$$Ox_1y_1z_1 \rightarrow Ox_2y_2z_2$$

a) $Oz_2 = Oz_1$; $Ox_2y_2z_2 \in Ox_1y_1z_1 \Rightarrow \vec{i}_2 = \vec{i}_1 + 0\vec{j}_1 + 0\vec{v}_1$

b) $\chi(Ox_1, Ox_2) = \theta$; $\vec{j}_2 = 0\vec{i}_1 + \cos\theta \vec{j}_1 + \sin\theta \vec{v}_1$

c) $\chi(Oz_1, Oz_2) = 0$; $\vec{v}_2 = 0\vec{i}_1 - \sin\theta \vec{j}_1 + \cos\theta \vec{v}_1$

$$\begin{bmatrix} \vec{i}_2 \\ \vec{j}_2 \\ \vec{v}_2 \end{bmatrix} = [a_{ij}^\theta] \begin{bmatrix} \vec{i}_1 \\ \vec{j}_1 \\ \vec{v}_1 \end{bmatrix}, [a_{ij}^\theta] = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos\theta & \sin\theta \\ 0 & -\sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix}$$

$$a_{ij}^\theta = a_{ij}^\theta(\theta) \quad (6)$$

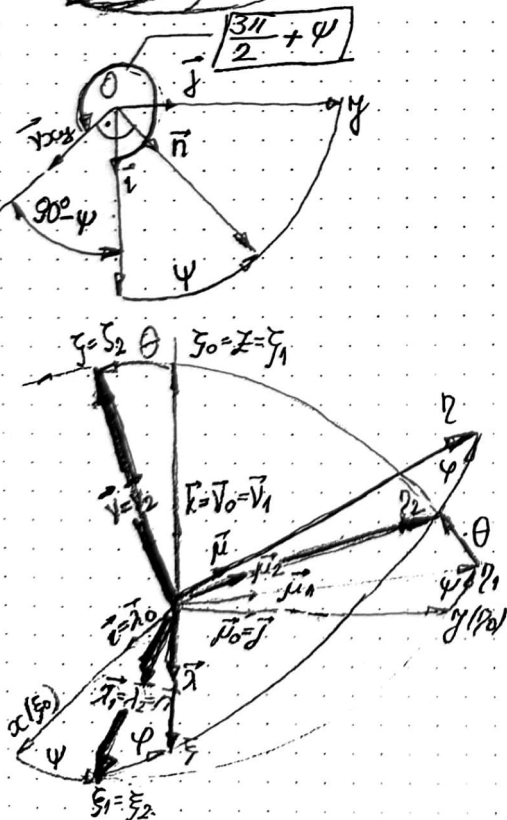
3. - rotacija sopstvena rotacija za ugao φ oko ose Oz_2 .

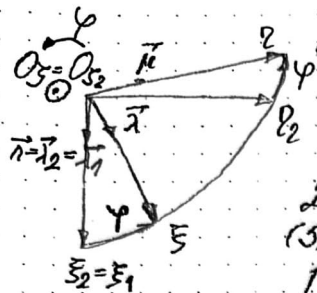
$$Ox_2y_2z_2 \rightarrow Ox_3y_3z_3$$

a) $Oz_3 = Oz_2$; $Ox_3y_3z_3 \in Ox_2y_2z_2 \Rightarrow \vec{v} = 0\vec{i}_2 + 0\vec{j}_2 + 1\vec{v}_2$

b) $\chi(Ox_2, Ox_3) = \varphi \Rightarrow \vec{i} = \cos\varphi \vec{i}_2 + \sin\varphi \vec{j}_2 + 0\vec{v}_2$

c) $\chi(Oy_2, Oy_3) = \varphi \Rightarrow \vec{j} = -\sin\varphi \vec{i}_2 + \cos\varphi \vec{j}_2 + 0\vec{v}_2$





$$\begin{bmatrix} \bar{x} \\ \bar{y} \\ \bar{z} \end{bmatrix} = [a_{ij}^{\psi}] \begin{bmatrix} \bar{x}_2 \\ \bar{y}_2 \\ \bar{z}_2 \end{bmatrix}; [a_{ij}^{\psi}] = \begin{bmatrix} \cos \psi & \sin \psi & 0 \\ -\sin \psi & \cos \psi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, a_{ij}^{\psi} = a_{ij}^{\psi}(\psi) \quad (7)$$

Komenom (6) u (7), a zatim u tako dobijenu matričnu jednačinu (5), dobija se:

$$\begin{bmatrix} \bar{x} \\ \bar{y} \\ \bar{z} \end{bmatrix} = [a_{ij}^{\psi}] [a_{ij}^{\theta}] \begin{bmatrix} \bar{x}_1 \\ \bar{y}_1 \\ \bar{z}_1 \end{bmatrix} = [a_{ij}^{\psi}] [a_{ij}^{\theta}] [a_{ij}^{\varphi}] \begin{bmatrix} \bar{x} \\ \bar{y} \\ \bar{z} \end{bmatrix},$$

$$\text{tj. } \begin{bmatrix} \bar{x} \\ \bar{y} \\ \bar{z} \end{bmatrix} = [a_{ij}] \begin{bmatrix} \bar{x} \\ \bar{y} \\ \bar{z} \end{bmatrix}, \text{ gde je: } [a_{ij}] = [a_{ij}^{\psi}] [a_{ij}^{\theta}] [a_{ij}^{\varphi}] \quad (8)$$

$$i. \bar{x} = \bar{x}(\psi, \theta, \varphi), \bar{y} = \bar{y}(\psi, \theta, \varphi), \bar{z} = \bar{z}(\psi, \theta, \varphi) \quad (9)$$

Posle je prema (8) i (9) položaj baznih vektora KS vezanog za telo koje vrši sferno kretanje određen u DKS $Oxyz$, sa tri međusobno nezavisna Ojlerova ugla ψ, θ, φ i pošto važi: (1): $x_A=0, y_A=0, z_A=0$, to je broj stepeni slobode sfernog kretanja: $n=6-3$, odnosno, $n=3$.

Konačne jednačine sfernog kretanja krugog tela oko nepokretne tačke O tela su:

$$\psi = \psi(t), \theta = \theta(t), \varphi = \varphi(t) \quad (10)$$

i njima je određen položaj KS vezanog za telo $Oxyz$ u odnosu na nepokretni DKS $Oxyz$ u bilo kom trenutku t . Funkcije (10) su neprekidne, jednoznačne i dva puta diferencijabilne.

Ose rotacije Ox, Oy i Oz su opretnisane tako da se iz vrha svake od ove tri ose, smer promene uglova ψ, θ, φ , respektivno, vidi u pozitivno matematičkog smeru.

Precesija $\psi = \psi(t)$, nutacija $\theta = \theta(t)$ i sopstvena rotacija $\varphi = \varphi(t)$ tela oko ose Ox, Oy i Oz odvija se tokom rotacije tela oko nepokretne tačke O istovremeno, ali se posmatraju ponašanja tela tokom sfernog kretanja na bilo kom intervalu vremena, ove tri rotacije mogu misaono razdvojiti i posmatrati kao uzastopne (sukcesivne) rotacije kojima se telo iz nekog početnog položaja koji odgovara početnom trenutku posmatranog intervala vremena, u krajnji položaj koji odgovara krajnjem trenutku tog intervala vremena.

Kinematike karakteristike sfernog kretanja. - Posmatra se ponašanje tela koje vrši sferno kretanje na bilo kom beskonačno malom intervalu vremena $[t, t+dt]$. Ako su poznate konačne jednačine ovog kretanja, onda će položaj tela u trenutku t , a u odnosu na nepokretni DKS $Oxyz$ biti određen vrednostima uglova precesije, nutacije i sopstvene rotacije: $\psi = \psi(t), \theta = \theta(t), \varphi = \varphi(t)$, a u trenutku $t_1 = t+dt$ vrednostima ovih uglova:

$$\psi_1 = \psi(t+dt) \approx \psi(t) + d\psi, \theta_1 = \theta(t+dt) \approx \theta(t) + d\theta, \varphi_1 = \varphi(t+dt) \approx \varphi(t) + d\varphi.$$

Veličine $d\psi, d\theta, d\varphi$ predstavljaju priraštaje uglova ψ, θ, φ u trenutku $t: \psi = \psi(t), \theta = \theta(t), \varphi = \varphi(t)$ a na posmatranom intervalu vremena dužine dt . Uglovi $d\psi, d\theta$ i $d\varphi$ su: ugao elementarne precesije oko ose Ox , elementarne nutacije oko čvrste ose i elementarne sopstvene rotacije oko ose Oz u trenutku t , respektivno. Ovi uglovi određuju položaj tela, tj. koordinatnog sistema vezanog za telo u trenutku $t_1 = t+dt$, a u odnosu na koordinatni sistem $Oxyz$ sa kojim se koordinatni sistem vezan za telo poklapa u trenutku t . Vektori elementarnih trenutnih rotacija su po definiciji:

1. $d\vec{\Psi} \stackrel{\text{def}}{=} d\vec{\Psi} \hat{k}$ - vektor trenutne elementarne precesije koji ima pravac ose precesije u trenutku t (ose Oz)
2. $d\vec{\Theta} \stackrel{\text{def}}{=} d\vec{\Theta} \hat{n}$ - vektor trenutne elementarne nutacije koji ima ^(pravac) trenutne čvrste ose $Oz_1 = Oz_2$ u trenutku t
3. $d\vec{\Phi} \stackrel{\text{def}}{=} d\vec{\Phi} \hat{v}$ - vektor trenutne elementarne sopstvene rotacije koji ima pravac sopstvene ose tela Oz_3 u trenutku t (trenutne sopstvene ose Oz_3)

Teorema - Bristanočno malo pomeranje tela u trenutku t koje se sastoji od dve ^(i više) elementarnih trenutnih rotacija ^(sve) u trenutku t oko osa koje se seknu, može se svesti na rezultujuću trenutnu elementarnu rotaciju čiji je vektor jednak zbiru vektora komponentalnih elementarnih rotacija. Vektor trenutne rezultujuće elementarne rotacije (u trenutku t) je, u modelu opisanog sfernog kretanja tela:

$$\delta \vec{\alpha} = d\vec{\Psi} + d\vec{\Theta} + d\vec{\Phi} \Rightarrow \delta \vec{\alpha} = d\vec{\Psi} \hat{k} + d\vec{\Theta} \hat{n} + d\vec{\Phi} \hat{v}, \quad (11)$$

gde su $d\vec{\Psi}$, $d\vec{\Theta}$, $d\vec{\Phi}$ komponentalne elementarne rotacije tela u posmatranom trenutku t . Rotacija (11) nije integrabilna, tj. ne može se dobiti vektor konačne rotacije $\vec{\alpha} = \vec{\alpha}(t)$, što je u skladu sa činjenicom da sferno kretanje krutog tela ima 3, a ne 1, stepen slobode. ($\vec{\alpha} = \vec{\Psi}(t) + \vec{\Theta}(t) + \vec{\Phi}(t)$)

Odnos, pak, vektora trenutne elementarne rezultujuće rotacije $\delta \vec{\alpha}$ i intervala vremena dt u odnosu na koji se ta rotacija realizuje, predstavlja konačnu veličinu koja se zove vektor trenutne ugaone brzine sfernog kretanja tela:

$$\vec{\omega} \stackrel{\text{def}}{=} \frac{\delta \vec{\alpha}}{dt} \Rightarrow \vec{\omega} = \dot{\vec{\Psi}} \hat{k} + \dot{\vec{\Theta}} \hat{n} + \dot{\vec{\Phi}} \hat{v}, \text{ odnosno, } \vec{\omega} = \vec{\omega}_{\Psi} + \vec{\omega}_{\Theta} + \vec{\omega}_{\Phi}, \quad (12)$$

gde su:

$\vec{\omega}_{\Psi} = \dot{\vec{\Psi}} \hat{k}$ - vektor trenutne ugaone brzine precesije koji ima pravac trenutne ose precesije, ose Oz ;

$\vec{\omega}_{\Theta} = \dot{\vec{\Theta}} \hat{n}$ - vektor trenutne ugaone brzine nutacije koji ima pravac trenutne ose nutacije, čvrste ose $Oz_1 = Oz_2$;

$\vec{\omega}_{\Phi} = \dot{\vec{\Phi}} \hat{v}$ - vektor trenutne ugaone brzine sopstvene rotacije koji ima pravac trenutne ose sopstvene rotacije, ose tela Oz_3 .

Projekcije vektora trenutnih ugaonih brzina $\vec{\omega}_{\Psi}$, $\vec{\omega}_{\Theta}$ i $\vec{\omega}_{\Phi}$ na ose precesije, trenutne ose nutacije i trenutne ose rotacije: $\omega_{\Psi} = \dot{\Psi}$, $\omega_{\Theta} = \dot{\Theta}$, $\omega_{\Phi} = \dot{\Phi}$, respektivno, razlikuju se ugaone brzine precesije, nutacije i sopstvene rotacije. Prema konvenciji one su pozitivne ako se smer porasta uglova Ψ , Θ i Φ na intervalu vremena $[t, t+dt]$ iz vika ose Oz , Oz_1 i Oz_3 , respektivno, vidi u pozitivnom matematičkom smeru.

Vektori $\delta \vec{\alpha}$ i $\vec{\omega}$ su kolinearni, tj. istog pravca i smera i njihov pravac i smer određuje pravac trenutne ose rotacije, T.O.R (osa rotacije u trenutku t). Tehnički vektor te ose bide označen sa $\vec{\omega}_0$: $\vec{\omega}_0 = \vec{\omega} / \omega$, gde je $\omega = |\vec{\omega}|$. (13)

Vektor trenutne ugaone brzine $\vec{\omega}$ tokom sfernog kretanja krutog tela oko tačke O menja se ne samo po intenzitetu, već i po pravcu, što znači da je $\vec{\omega}_0 = \vec{\omega}_0(t)$, tj. trenutna osa rotacije menja svoj položaj u prostoru tokom kretanja tela, ali uvek prolazi kroz nepokretnu tačku. Trenutna osa rotacije tela, dakle, rotira oko tačke O . Vektor trenutne ugaone brzine trenutne ose rotacije, $\vec{\omega}_{T.O.R}$, je funkcija trenutne ugaone brzine tela $\vec{\omega}$, pri čemu važi:

$$\vec{\omega}_0 = \vec{\omega}_{T.O.R} \times \vec{\omega}_0 \quad (14)$$

Vektor trenutne ugaone brzine tela (12) ^u K.S. O.S.P.S. vezanom za telo određen je svojim projekcijama ω_5 , ω_7 i ω_3 , tj.:

$$\vec{\omega} = \omega_5 \hat{a} + \omega_7 \hat{j} + \omega_3 \hat{v} \quad (15)$$

gde je:

$$\left. \begin{aligned} \omega_x &= \vec{\omega} \cdot \vec{i}, \quad \omega_x = \dot{\psi} \vec{i} \cdot \vec{k} + \dot{\theta} \vec{n} \cdot \vec{i} + \dot{\varphi} \vec{v} \cdot \vec{i} \Rightarrow \omega_x = \dot{\psi} a_{13} + \dot{\theta} \cos \varphi \Rightarrow \omega_x = \dot{\psi} \sin \varphi \sin \theta + \dot{\theta} \cos \varphi \\ \omega_y &= \vec{\omega} \cdot \vec{j}, \quad \omega_y = \dot{\psi} \vec{j} \cdot \vec{k} + \dot{\theta} \vec{n} \cdot \vec{j} + \dot{\varphi} \vec{v} \cdot \vec{j} \Rightarrow \omega_y = \dot{\psi} a_{23} - \dot{\theta} \sin \varphi \Rightarrow \omega_y = \dot{\psi} \cos \varphi \sin \theta - \dot{\theta} \sin \varphi \\ \omega_z &= \vec{\omega} \cdot \vec{v}, \quad \omega_z = \dot{\psi} \vec{v} \cdot \vec{k} + \dot{\theta} \vec{n} \cdot \vec{v} + \dot{\varphi} \vec{v} \cdot \vec{v} \Rightarrow \omega_z = \dot{\psi} a_{33} + \dot{\varphi} \Rightarrow \omega_z = \dot{\psi} \cos \theta + \dot{\varphi} \end{aligned} \right\} (16)$$

Vektor trenutne ugaone brzine tela (12) u nepokretnom KS Oxyz određen je svojim projekcijama $\omega_x, \omega_y, \omega_z$, tj.:

$$\vec{\omega} = \omega_x \vec{i} + \omega_y \vec{j} + \omega_z \vec{k}, \quad (17)$$

gde je:

$$\left. \begin{aligned} \omega_x &= \vec{\omega} \cdot \vec{i}, \quad \omega_x = \dot{\psi} \vec{i} \cdot \vec{k} + \dot{\theta} \vec{n} \cdot \vec{i} + \dot{\varphi} \vec{v} \cdot \vec{i} \Rightarrow \omega_x = \dot{\theta} \cos \varphi + \dot{\varphi} a_{31} \Rightarrow \omega_x = \dot{\theta} \cos \varphi + \dot{\psi} \sin \theta \sin \varphi \\ \omega_y &= \vec{\omega} \cdot \vec{j}, \quad \omega_y = \dot{\psi} \vec{j} \cdot \vec{k} + \dot{\theta} \vec{n} \cdot \vec{j} + \dot{\varphi} \vec{v} \cdot \vec{j} \Rightarrow \omega_y = \dot{\theta} \sin \varphi + \dot{\varphi} a_{32} \Rightarrow \omega_y = \dot{\theta} \sin \varphi - \dot{\psi} \sin \theta \cos \varphi \\ \omega_z &= \vec{\omega} \cdot \vec{k}, \quad \omega_z = \dot{\psi} \vec{k} \cdot \vec{k} + \dot{\theta} \vec{n} \cdot \vec{k} + \dot{\varphi} \vec{v} \cdot \vec{k} \Rightarrow \omega_z = \dot{\psi} + \dot{\varphi} a_{33} \Rightarrow \omega_z = \dot{\psi} + \dot{\varphi} \cos \theta \end{aligned} \right\} (18)$$

Jednačine (16) i (18) nazivaju se Gibsove kinematske formule. Veličine $\omega_x, \omega_y, \omega_z$, kao i veličine $\omega_x, \omega_y, \omega_z$ funkcije su ugaone brzine precesije $\dot{\psi}$, nutacije $\dot{\theta}$ i sopstvene ugaone brzine $\dot{\varphi}$ na linearan način.

(Jedini vektor čvrste ose \vec{n} u DKS Oxyz je: $\vec{n} = \cos \varphi \vec{i} - \sin \varphi \vec{j}$, a u DKS Oxyz:

$$\vec{n} = \cos \varphi \vec{i} + \sin \varphi \vec{j})$$

Brzina promene baznih vektora $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ DKS Oxyz vezanog za telo određena je vektorom

trenutne ugaone brzine tela, tj. DKS Oxyz:

$$\dot{\vec{i}} = \vec{\omega} \times \vec{i}, \quad \dot{\vec{j}} = \vec{\omega} \times \vec{j}, \quad \dot{\vec{k}} = \vec{\omega} \times \vec{k}. \quad (19)$$

Veličina koja predstavlja brzinu promene vektora trenutne ugaone brzine u bilo kom trenutku t naziva se trenutno ugaono ubrzanje tela \vec{E} :

$$\vec{E} = \frac{d\vec{\omega}}{dt}, \quad (20)$$

gde je: $d\vec{\omega} \approx \vec{\omega}(t+dt) - \vec{\omega}(t)$, prirastaj vektora trenutne ugaone brzine $\vec{\omega} = \vec{\omega}(t)$ na intervalu vremena $[t, t+dt]$

Kako je prema (13): $\vec{\omega} = \omega \vec{\omega}_0$, vektor trenutnog ugaonog ubrzanja (20) biće:

$$\vec{E} = \frac{d}{dt}(\omega \vec{\omega}_0) \Rightarrow \vec{E} = \dot{\omega} \vec{\omega}_0 + \omega \dot{\vec{\omega}}_0 \Rightarrow \vec{E} = \dot{\omega} \vec{\omega}_0 + \omega (\vec{\omega}_{T.O.R} \times \vec{\omega}_0),$$

$$\text{odnosno: } \boxed{\vec{E} = \dot{\omega} \vec{\omega}_0 + \vec{\omega}_{T.O.R} \times \vec{\omega}}. \quad (21)$$

Prema (20) vektor \vec{E} u odnosu na T.O.R tela (u trenutku t) ima dve komponente:

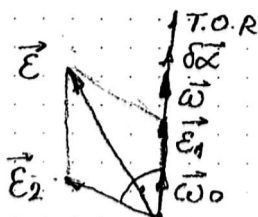
- komponenta $\vec{E}_1 = \dot{\omega} \vec{\omega}_0$ ima pravac T.O.R i posledica je promene intenziteta trenutne ugaone brzine ω u trenutku t , a na intervalu vremena $[t, t+dt]$

- komponenta $\vec{E}_2 = \vec{\omega}_{T.O.R} \times \vec{\omega}$ upravna je na T.O.R ($\vec{E}_2 \perp \vec{\omega}_0$) i posledica je promene pravca trenutne ugaone brzine $\vec{\omega}$ u trenutku t , a na intervalu vremena $[t, t+dt]$.

Na osnovu (21), tj. činjenice da je:

$$\vec{E} = \vec{E}_1 + \vec{E}_2, \quad (22)$$

sledi da vektor trenutne ugaone brzine $\vec{\omega}$ i vektor trenutnog ugaonog ubrzanja \vec{E} nisu kolinearni vektori



Vektor trenutnog ugaonog ubrzanja tela \vec{E} u KS $O\xi\eta\zeta$ vezanom za telo određen je projekcijama E_ξ, E_η, E_ζ , tj.:

$$\vec{E} = E_\xi \vec{i} + E_\eta \vec{j} + E_\zeta \vec{k}, \quad (23)$$

gde je:

$$E_\xi = \dot{\omega}_\xi, \quad E_\eta = \dot{\omega}_\eta, \quad E_\zeta = \dot{\omega}_\zeta \quad (24)$$

$$(\vec{E} = \frac{d}{dt}(\omega_\xi \vec{i} + \omega_\eta \vec{j} + \omega_\zeta \vec{k})) = \dot{\omega}_\xi \vec{i} + \dot{\omega}_\eta \vec{j} + \dot{\omega}_\zeta \vec{k} + \omega_\xi \dot{\vec{i}} + \omega_\eta \dot{\vec{j}} + \omega_\zeta \dot{\vec{k}}, \text{ gde je:}$$

$$\omega_\xi \dot{\vec{i}} + \omega_\eta \dot{\vec{j}} + \omega_\zeta \dot{\vec{k}} = \omega_\xi (\vec{\omega} \times \vec{i}) + \omega_\eta (\vec{\omega} \times \vec{j}) + \omega_\zeta (\vec{\omega} \times \vec{k}) = \vec{\omega} \times \vec{\omega} = 0$$

Vektor trenutnog ugaonog ubrzanja tela \vec{E} u KS $Oxyz$ određen je projekcijama E_x, E_y, E_z , tj.:

$$\vec{E} = E_x \vec{i} + E_y \vec{j} + E_z \vec{k}, \quad (25)$$

$$\text{gde su: } E_x = \dot{\omega}_x, \quad E_y = \dot{\omega}_y, \quad E_z = \dot{\omega}_z \quad (26)$$

$$(\vec{E} = \frac{d}{dt}(\omega_x \vec{i} + \omega_y \vec{j} + \omega_z \vec{k})) \Rightarrow \vec{E} = \dot{\omega}_x \vec{i} + \dot{\omega}_y \vec{j} + \dot{\omega}_z \vec{k}$$

Kinematika tačke tela koje rotira oko nepokretne tačke O tela. - Kretanje tačke M tela

čiji je položaj u DKS $O\xi\eta\zeta$ vezanom za telo određen koordinatama ξ, η, ζ , tj. vektorom

$\vec{OM} = \vec{r} = \xi \vec{i} + \eta \vec{j} + \zeta \vec{k}$, u odnosu na nepokretan DKS $Oxyz$ biće određeno funkcijama:

$x = x(t), y = y(t), z = z(t)$, tj. vektorom: $\vec{OM} = \vec{r} = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}$. Kako je: $\vec{r} = \vec{r}$, tj.

$$x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k} = \xi(t)\vec{i} + \eta(t)\vec{j} + \zeta(t)\vec{k},$$

to su konačne jednačine kretanja tačke M u DKS $Oxyz$:

$$\begin{bmatrix} x(t) \\ y(t) \\ z(t) \end{bmatrix} = [a_{ij}]^T \begin{bmatrix} \xi \\ \eta \\ \zeta \end{bmatrix}, \quad (27)$$

gde je: $a_{ij} = a_{ij}(\varphi, \theta, \psi)$, $\varphi = \varphi(t)$, $\theta = \theta(t)$, $\psi = \psi(t)$ i $\xi = \xi_0, \eta = \eta_0, \zeta = \zeta_0$.

Brzina tačke M je:

$$\vec{v} = \dot{\vec{r}} \Rightarrow \vec{v} = \frac{d}{dt}(\xi \vec{i} + \eta \vec{j} + \zeta \vec{k}) \Rightarrow \vec{v} = \dot{\xi} \vec{i} + \dot{\eta} \vec{j} + \dot{\zeta} \vec{k} \Rightarrow \boxed{\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}} \quad (28)$$

u DKS $O\xi\eta\zeta$ brzina tačke: $\vec{v} = v_\xi \vec{i} + v_\eta \vec{j} + v_\zeta \vec{k}$, biće određena determinantom:

$$\vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \omega_\xi & \omega_\eta & \omega_\zeta \\ \xi & \eta & \zeta \end{vmatrix} \Rightarrow v_\xi = \omega_\eta \zeta - \omega_\zeta \eta, \quad v_\eta = \omega_\zeta \xi - \omega_\xi \zeta \quad \text{ i } \quad v_\zeta = \omega_\xi \eta - \omega_\eta \xi \quad (29)$$

u DKS $Oxyz$ brzina tačke M: $\vec{v} = v_x \vec{i} + v_y \vec{j} + v_z \vec{k}$, biće određena determinantom:

$$\vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \omega_x & \omega_y & \omega_z \\ x & y & z \end{vmatrix} \Rightarrow v_x = \omega_y z - \omega_z y, \quad v_y = \omega_z x - \omega_x z \quad \text{ i } \quad v_z = \omega_x y - \omega_y x \quad (30)$$

Geometrijsko mesto tačaka, čija je brzina u nekom trenutku t jednaka nuli ($\vec{v} = 0$) u DKS $O\xi\eta\zeta$, a prema (29), biće određeno jednačinama $v_\xi = 0, v_\eta = 0$ i $v_\zeta = 0$, tj. jednačinom:

$$\frac{\xi}{\omega_\xi} = \frac{\eta}{\omega_\eta} = \frac{\zeta}{\omega_\zeta} \quad (31)$$

a u DKS $Oxyz$ jednačinama: $v_x = 0, v_y = 0$ i $v_z = 0$, koje s obzirom na (30) daju

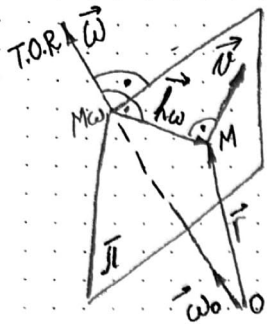
$$\frac{x}{\omega_x} = \frac{y}{\omega_y} = \frac{z}{\omega_z} \quad (32)$$

Jednačina (31) predstavlja jednačinu prave, tj. T.O.R u DKS $O\xi\eta\zeta$, a (32) jednačinu te iste prave, tj. T.O.R u DKS $Oxyz$, s obzirom da je pravac T.O.R određen vektorom $\vec{\omega}$. Vektor brzine tačke M tela koje vrši sferno kretanje, a koja nije na T.O.R u trenutku t , leži u ravni Π koja sadrži tačku M i upravna je na T.O.R, a može se dati izrazom:

$$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}_M,$$

gde je: $\vec{r}_M = \vec{OM}$ i M_ω normalna projekcija tačke M na T.O.R.

To znači da je raspodela brzina tačaka tela koje se sferno kreće u nekom trenutku t ista kao da to telo u posmatranom trenutku t rotira oko T.O.R.

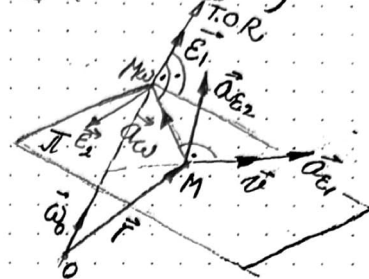


$$ME\Pi, \vec{\omega} \perp \Pi, \Pi \cap T.O.R. = \{M_\omega\}$$

$$\vec{h}_\omega = \vec{M}_\omega M, \vec{h}_\omega \perp \vec{\omega} \quad (\vec{h}_\omega \in \Pi)$$

$$\vec{r} = \vec{OM}_\omega + \vec{M}_\omega M$$

$$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r} = \vec{\omega} \times (\vec{OM}_\omega + \vec{h}_\omega) \Rightarrow \vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{h}_\omega \quad (\vec{\omega} \times \vec{OM}_\omega = 0)$$



Ubrzanje tačke M tela koje visi sferno krećući je:

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} \Rightarrow \vec{a} = \frac{d}{dt}(\vec{\omega} \times \vec{r}) \Rightarrow \vec{a} = \vec{E} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \vec{v},$$

tj. ubrzanje tačke M se sastoji od dve komponente:

$$\vec{a}_E = \vec{E} \times \vec{r} \quad i \quad \vec{a}_\omega = \vec{\omega} \times \vec{v} = \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}),$$

pa je $\vec{a} = \vec{a}_E + \vec{a}_\omega$.

Komponenta \vec{a}_E nije kolinearna sa vektorom brzine \vec{v} tačke M, jer vektor trenutne ugaone brzine \vec{E} nije kolinearan sa vektorom trenutne ugaone brzine, kao u slučaju rotacije tela oko nepokretne ose. Ako se trenutno ugaono ubrzanje \vec{E} predstaviti preko komponenti \vec{E}_1, \vec{E}_2 , tj. kao: $\vec{E} = \vec{E}_1 + \vec{E}_2$, tada se obično ubrzanje \vec{a}_E može napisati u obliku zbira komponenti:

$$\vec{a}_E = (\vec{E}_1 + \vec{E}_2) \times \vec{r} \Rightarrow \boxed{\vec{a}_E = \vec{a}_{E1} + \vec{a}_{E2}}, \text{ gde je } \vec{a}_{E1} = \vec{E}_1 \times \vec{r} \quad i \quad \vec{a}_{E2} = \vec{E}_2 \times \vec{r}, \quad i \quad \vec{a}_{E1} \text{ kolinearno sa } \vec{v},$$

Komponenta ubrzanja tačke M, \vec{a}_ω je: $\vec{a}_\omega = \vec{\omega} \times \vec{v} = \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{h}_\omega)$ i ona je kolinearna sa vektorom $-\vec{h}_\omega$, tj. $\vec{a}_\omega = -\omega^2 \vec{h}_\omega$.

Prema tome ubrzanje tačke M je dato izrazom:

$$\vec{a} = \vec{E}_1 \times \vec{r} + \vec{E}_2 \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \vec{v}, \text{ tj. } \vec{a} = \vec{a}_{E1} + \vec{a}_{E2} + \vec{a}_\omega$$

u DKS Oxyz ubrzanje tačke M je:

$$\vec{a} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \ddot{\alpha}_x & \ddot{\alpha}_y & \ddot{\alpha}_z \\ x & y & z \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \omega_x & \omega_y & \omega_z \\ v_x & v_y & v_z \end{vmatrix},$$

a u DKS Oxyz:

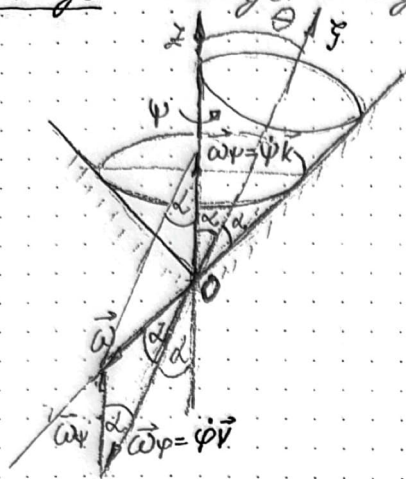
$$\vec{a} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \ddot{\alpha}_x & \ddot{\alpha}_y & \ddot{\alpha}_z \\ x & y & z \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \omega_x & \omega_y & \omega_z \\ x & y & z \end{vmatrix}$$

Žiroskop je uređaj za merenje promene uglova kretanja tela za koji je vezan, i za održavanje orijentacije tela u prostoru. Konvencionalni mehanički žiroskop sastoji se od jednog rotora koji može da rotira oko jedne ose, Nosao rotora se vezuje za unutrašnji kardanski prsten ili obruć, a ovaj je vezan za spoljašnji prsten koji može da se vrti oko svoje ose u ravni vežanja. Spoljašnji prsten ima 1 stepen slobode, unutrašnji prsten poseduje 2 stepena slobode, a njegova osa rotacije 1. Rotor poseduje 3 stepena slobode, a njegova osa 2 stepena slobode.

da \vec{a}_{E1} ne
leži u ravni Π
($\vec{a}_{E1} \perp \vec{E}_1$ i $\vec{a}_{E1} \perp \vec{r}$)

precesija - ići napred, prednjačiti, pravilna promena pravca ose rotirajućeg tela

nutacija - kolebanje, klimanje, vrtanje sopstvene ose



$$\theta = \theta_0 = \alpha, \text{ tj. } \theta = \text{const}, \quad \dot{\theta} = 0$$

$$\vec{\omega} = \vec{\omega}_\psi + \vec{\omega}_\phi = \dot{\psi} \vec{k} + \dot{\phi} \vec{v} \Rightarrow |\vec{\omega}_\psi| = |\vec{\omega}_\phi| \Rightarrow \dot{\psi} = \dot{\phi}$$