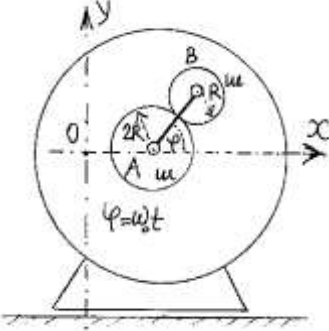
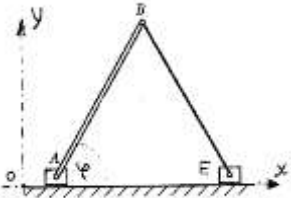
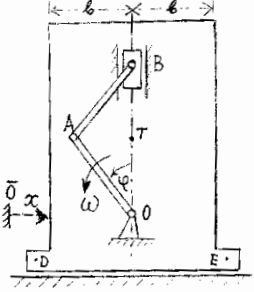
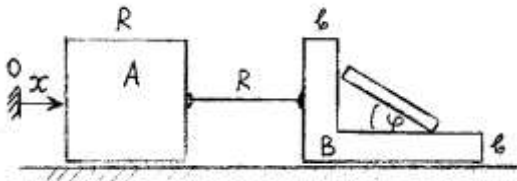
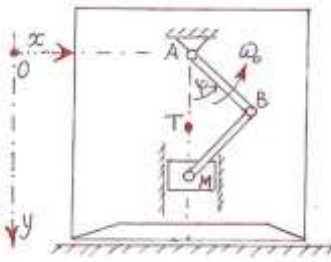
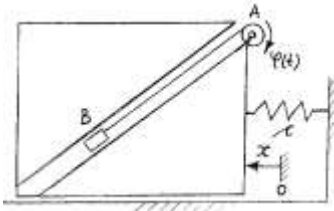
	<p>2.1. Kućište mase <math>m_1=3m</math> (sa centrom masa u tački A) može da se kreće po glatkoj horizontalnoj ravni. Tačka B mase <math>m_2=m</math> vezana je pomoću lakog štapa AB, <math>AB=R</math>, zglibom A za kućište. Štap AB obrće se po zakonu <math>\varphi=\omega t</math> (<math>\omega=\text{const}</math>). U početnom trenutku <math>t_0=0</math> sistem je mirovao <math>x(0)=0</math>. Odrediti: 1) zakon kretanja kućišta <math>x(t)=?</math> (uzeti da je <math>OA=x</math>), 2) reakciju horizontalne ravni.</p>
	<p>2.2. Kućište mase <math>m</math> (sa centrom masa u tački A) može da se kreće po glatkoj horizontalnoj ravni. Disk B mase <math>m</math> i poluprečnika <math>R</math> kotrlja se bez klizanja po kružnom delu kućišta (poluprečnika <math>2R</math>). Laki štap AB obrće se po zakonu <math>\varphi=\omega t</math> (<math>\omega=\text{const}</math>). Veze u tačkama A i B se zglibne. U početnom trenutku <math>t_0=0</math> sistem je mirovao <math>x(0)=0</math>. Odrediti: 1) zakon kretanja kućišta <math>x(t)=?</math> (uzeti da je <math>OA=x</math>), 2) reakciju horizontalne ravni.</p>
	<p>2.3. Odrediti: koliko se pomerio klizač A (<math>OA=x=?</math>) od <math>t_0=0</math> do <math>t_1</math> (<math>\varphi_1=0</math>). U početnom trenutku <math>t_0=0</math> sistem je bio u miru, a klizač A je bio u koordinatnom početku, <math>\varphi_0=60^\circ</math>. Veze u tačkama A, B i E su zglibne, štap AB je mase <math>3m</math>, štap BE je laki štap, klizač A je mase <math>2m</math>, a klizač B je mase <math>m</math>, <math>AB=BE=R</math>. Klizači se kreću po glatkoj horizontalnoj vodici (<math>Ox</math> osi). Osa <math>Oy</math> je vertikalna.</p>
	<p>2.4. Odrediti: 1) konačne jednačine kretanja kućišta ako poluga OA, mase <math>m_{OA}=1</math>, rotira konstantnom ugaonom brzinom <math>\omega=14</math>. Masa kućišta je <math>m_k=5</math>. U <math>t_0=0</math> sistem je bio u miru, a štap OA je bio vertikalna, tj. <math>\varphi(0)=0</math>. Veze u tačkama O, A i B su zglibne. Štap AB je mase <math>m_{AB}=1</math>, a klizač B mase <math>m_B=2</math>. Uzeti da je <math>OA=AB=0,5</math>. Zadate veličine su date u osnovnim jedinicama SI sistema. Ako se jednog trenutka kućište u tačkama D i E zavrtnjima fiksira za podlogu, odrediti: 2) silu u zavrtnju D.</p>
	<p>2.5. Kvadratna ploča A (<math>m_A=m</math>) stranice <math>R</math> i ugaonik B (<math>m_B=m</math>) stranice <math>r</math>, <math>L</math> ispusta <math>b</math>, mogu da klize po glatkoj horizontalnoj podlozi. Za ploču i ugaonik je zavaren laki štap dužine <math>R</math>. Po glatkom ugaoniku može da klizi štap dužine <math>2R</math> i mase <math>m</math>. U početnom trenutku: <math>x(0)=0</math>, <math>\varphi(0)=60^\circ</math> sistem je bio u miru. Odrediti: 1) kako pomeranje ploče <math>x</math> zavisi od ugla <math>\varphi</math>, 2) <math>x_1=?</math> kada je štap na horizontali, 3) položaj centra masa sistema, 4) trajektoriju težišne tačke štapa.</p>

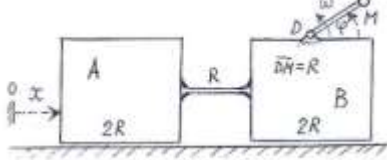
	<p>2.6. Odrediti: 1) konačne jednačine kretanja kvadratnog kućišta, <math>x(t)=?</math>, mase <math>3m</math> stranice <math>h</math> (koje se kreće po glatkoj horizontalnoj podlozi, a unutar koga se po kružnim kanalima kreću kuglice-tačke A i B); uzeti da je <math>C_0C=x</math>; 2) koliko se pomerilo kućište i kolika mu je brzina u trenutku <math>t_1=1</math>; 3) silu reakcije podloge <math>N(t_1)=?</math> Unutrašnje sile čine da se kuglica A, mase <math>m</math>, kreće po zakonu <math>\varphi=\pi t</math>, a kuglica B, mase <math>m</math>, po zakonu <math>\psi=(1/2)(1-t)\pi</math>. U početnom trenutku <math>t_0=0</math> kućište je mirovalo, a centralna tačka kućišta C je bila na vertikalnoj osi <math>Oy</math>. Veze su idealne. Zadate veličine su date u osnovnim jedinicama SI sistema.</p>
	<p>2.7. Kućište mase <math>4m</math> (sa centrom masa u tački A) može da se kreće po glatkoj horizontalnoj ravni. Disk mase <math>m</math> i poluprečnika <math>R</math> kotrlja se bez klizanja po kružnom delu kućišta (poluprečnika <math>4R</math>). Laki štap AB obrće se po zakonu <math>\varphi=\omega t</math> (<math>\omega=\text{const}</math>). Veze u tačkama A i B se zglobove. U početnom trenutku <math>t_0=0</math> sistem je mirovao, <math>x(0)=0</math>. Odrediti: 1) zakon kretanja kućišta <math>x(t)=?</math> (zeta da je <math>OA=x</math>), 2) reakciju horizontalne ravni.</p>
	<p>2.8. Teret A mase <math>m_1=m</math> i teret B mase <math>m_2=4m</math> kreću se po glatkim katetama pravougaonog kućišta, kućište je mase <math>m_3=3m</math> i može da se kreće po glatkoj horizontalnoj ravni. Masa diska, poluprečnika <math>R</math>, je zanemarljiva. Ako je <math>\alpha=30^\circ</math>, odrediti pomeranje kućišta u funkciji pomeranja tereta A. <math>AB=L</math>. U početnom trenutku <math>t_0=0</math> sistem je mirovao, a teret A je bio u podnožju.</p>
	<p>2.9. Telo B, mase <math>m_1=m</math>, nalazi se na glatkoj dasci A, mase <math>m_2=2m</math>. Tela su međusobno vezana oprugom krutosti <math>c</math>. Zanimajući trenje između tela A i B, kao i tela A i horizontalne podloge, odrediti zakon promene brzine <math>V</math> tela A u funkciji brzine tela B u odnosu na dasku.</p>
	<p>2.10. Teret A mase <math>2m</math> kreće se po glatkoj hipotenuzi pravougaonog kućišta mase <math>m</math>. Teret B mase <math>m</math> uže tom je vezan za teret A posredstvom lakog diska D poluprečnika <math>R</math>. Ako je <math>\alpha=30^\circ</math>, odrediti pomeranje kućišta u funkciji pomeranja tereta A. U početnom trenutku <math>t_0=0</math> sistem je mirovao, kateta kućišta je bila na <math>Oy</math> osi.</p>
	<p>2.11. Odrediti: 1) konačne jednačine kretanja kvadratnog kućišta stranice <math>L</math>, 2) silu reakcije idealno glatke podloge, 3) vrednost minimalne sile reakcije podloge. Masa kućišta koji se kreće po horizontalnoj glatkoj podlozi je <math>m_k=8m</math>. Poluga <math>OC</math> obrće se konstantnom ugaonom brzinom <math>\omega</math>. U <math>t_0=0</math> sistem je bio u miru, a štap <math>ACB</math> horizontalan tj. <math>\varphi(0)=0</math>. Veze u tačkama O, A, B i C su zglobove, štapovi <math>OC</math> i <math>ACB</math> su laki, a klizač A je mase <math>m</math>, klizač B mase <math>m</math>. <math>OC=AC=CB=R</math>. Klizači se kreću po ortogonalnim vodnicama izdubljenim u kućištu.</p>



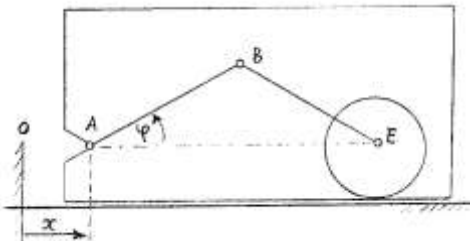
2.12. Mehanizam za kovanje dovodi se u kretanje pomoću klipnog mehanizma; odrediti: 1) konačne jednačine kretanja kućišta ako poluga AB, mase  $m_{AB}=m$ , rotira konstantnom ugaonom brzinom  $\omega_0$ , 2) pritisak mehanizma na idealno glatku horizontalnu podlogu (pri radu mašine). Centar masa kvadratnog kućišta (s nakovnjem), stranice  $h$ , je u centru tj. tački T,  $m_k=5m$ . U  $t_0=0$  sistem je bio u miru, a poluga AB je bila vertikalna, tj.  $\varphi(0)=0$ . Veze u tačkama A, B i M su zglobne. Štap BM je zanemarljive mase, a klizač M je mase  $m_M=2m$ . Uzeti da je  $AB=BM=2R$ . Zadate veličine su date u osnovnim jedinicama SI sistema.  $AT=L$ .



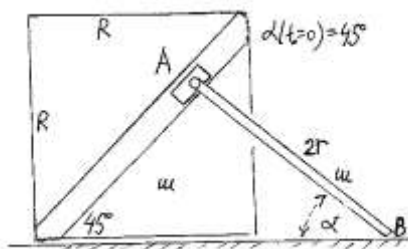
2.13. Kvadratna ploča, mase  $2m$ , stranice  $L$ , može bez trenja da se kreće po horizontalnoj ravni, oprugom krutosti  $c$  je vezana za zid. Po dijagonali ploče je urezan glatki žljeb po kome se kreće tačka B mase  $m$ . Tačka je užetom vezana za pogonsku koturaču (bez mase) poluprečnika  $R$ , čija je rotacija data zakonom  $\varphi=\varepsilon t^2$  ( $\varepsilon=\text{const}$ ). Odrediti konačnu jednačinu kretanja ploče  $x(t)=?$  U  $t_0=0$  sistem je bio u miru, tačka B u podnožju,  $x(0)=0$ , a opruga je tada bila nenapregnuta. Neka je  $C=\frac{3mg}{R}$ .



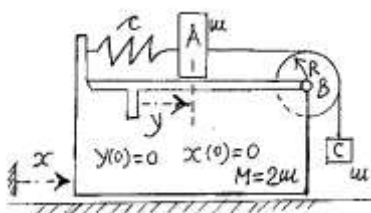
2.14. Dve kvadratne ploče spojene su lakim štapom dužine  $R$ , ploča A ( $m_A=2m$ ) stranice  $2R$  i ploča B stranice  $2R$  ( $m_B=4m$ ) mogu da se kreću po glatkoj horizontalnoj podlozi. Za ploču B (na sredini stranice) zglobno je vezano matematičko klatno M dužine  $R$  i mase  $m$ . Ako klatno rotira konstantnom ugaonu brzinom  $\omega$  odrediti: 1) konačne jednačine kretanja ploče B, 2) za koliko se pomeri ploča B kada klatno dođe u vertikalni položaj, 3) silu u lakom štapu, 4) vrednost minimalne sile u lakom štapu. U početnom trenutku  $t_0=0$ ,  $x(0)=0$ ,  $\varphi(0)=0$  sistem je bio u miru.



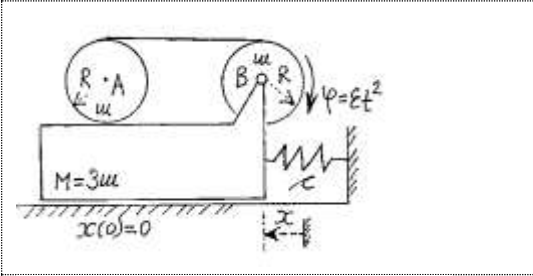
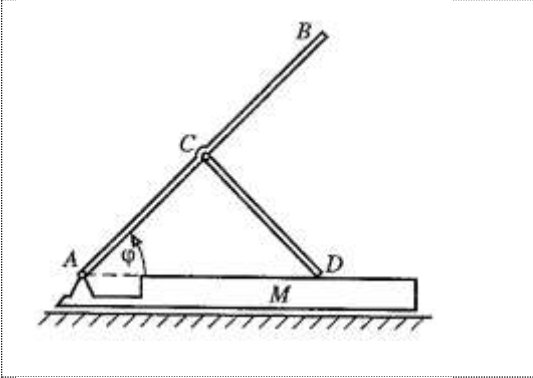
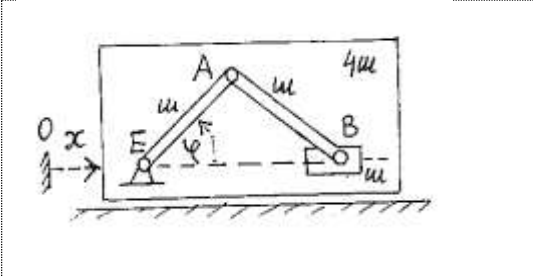
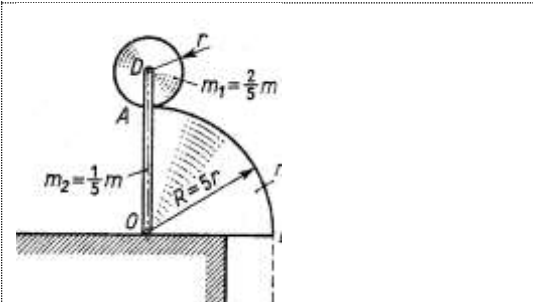
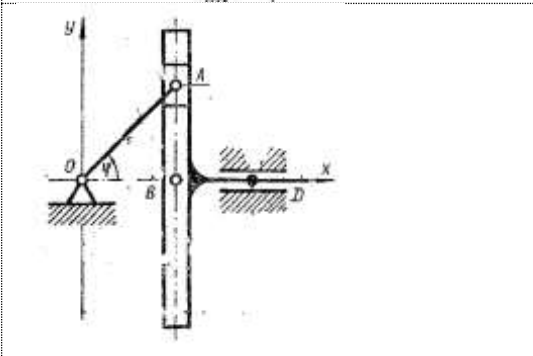
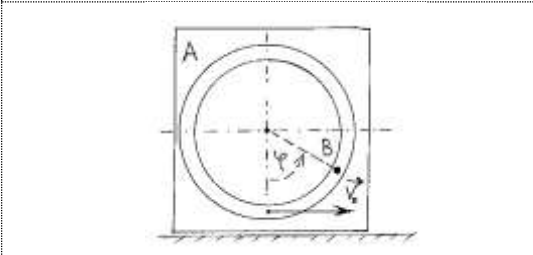
2.15. Sistem je u vertikalnoj ravni i sastoji se od kućišta mase  $m$ , štapova AB i BE svaki mase  $m$  ( $AB=BE=R$ ) i diska mase  $m$  i poluprečnika  $r$  koji se bez klizanja kotrlja po kućištu. U tačkama A, B i E su zglobne veze. Odrediti: a) jednačinu kretanja kućišta  $x(t)=?$ , koje može bez trenja da se kreće po horizontalnoj ravni, b) reakciju ravni. Ugao  $\varphi$  menja se po zakonu  $\varphi=\omega t$  ( $\omega=\text{const}$ ). U  $t_0=0$  sistem je bio u miru  $x(0)=0$ .



2.16. Kvadratna ploča mase  $m$  i stranica  $R$  može da klizi po glatkoj horizontalnoj podlozi. Po glatkom žljebu (koji je urezan po dijagonali) kvadratne ploče može da klizi klizač A mase  $m$ . Za klizač je zglobno vezan štap AB dužine  $2r$  i mase  $m$  (kraj štapa B klizi po glatkoj podlozi). U početnom trenutku štap AB je sa podlogom gradio ugao  $45^\circ$ , a sistem je bio u miru. Odrediti vezu koja postoji između brzine ploče i ugaone brzine štapa u trenutku kada štap dođe u horizontalni položaj.



2.17. Ploča mase  $M=2m$ , stranice  $(2L, L)$  može bez trenja da se kreće po horizontalnoj ravni. Po ploči se bez trenja kreće teret A mase  $m$  (oprugom krutosti  $c$  je vezan za ploču), a užetom (koje je prebačeno preko diska B, zanemarljive mase, poluprečnika  $R$ ) je vezan za teret C, mase  $m$ , koji se kreće po vertikali. Odrediti konačnu jednačinu kretanja ploče  $x(t)=?$  U  $t_0=0$ ,  $x(0)=0$ ,  $y(0)=0$ , teret C je dobio brzinu  $V_0$  (na dole), a opruga je tada bila nenapregnuta. Koordinatna osa  $y$  je vezana za ploče.

	<p>2.18. Ploča mase <math>M=3m</math>, stranice <math>(3L, L)</math>, može bez trenja da se kreće po horizontalnoj ravni, a oprugom krutosti <math>c</math> je vezana za zid. Po ploči se kotrlja bez klizanja disk A, mase <math>m</math>, poluprečnika <math>R</math>, koji je užetom vezan za pogonski disk B (mase <math>m</math>, poluprečnika <math>R</math>) koji rotira (pod dejstvom unutrašnjih sila) po zakonu <math>\varphi = \varepsilon t^2</math> (<math>\varepsilon = \text{const}</math>). Disk B je zglobovom vezan za ploču. Odrediti konačnu jednačinu kretanja ploče <math>x(t) = ?</math> U <math>t_0=0</math> sistem je bio u miru <math>x(0)=0</math>, a opruga je tada bila nenapregnuta.</p>
	<p>2.19. Telo M mase <math>m_1=3m</math> može da se kreće po glatkoj horizontalnoj ravni. Za telo je vezana osovina oko koje se u vertikalnoj ravni obrće homogeni štap AB po zakonu <math>\varphi = \omega t</math> (<math>\omega = \text{const}</math>). Za središte štapa AB zglobovom je vezan homogeni štap CD koji krajem D klizi po glatkoj horizontalnoj površi tela M. Štap AB ima dužinu <math>2R</math> i masu <math>m_2=2m</math>, a štap CD dužinu <math>R</math> i masu <math>m_3=m</math>. Ako je u početnom trenutku <math>t_0=0</math> telo M mirovalo, odrediti: 1) zakon kretanja tela M po horizontalnoj ravni; 2) reakciju horizontalne ravni.</p>
	<p>2.20. Odrediti kako pomeranje kućišta <math>x</math> mase <math>4m</math> (koje se kreće bez trenja po horizontalnoj podlozi) zavisi od ugla <math>\varphi</math>. U <math>t_0=0</math> sistem je bio u miru, a <math>x_0=0</math>, veze u tačkama E, A i B su zglobove, štapovi EA i AB su svaki dužine <math>R</math> i mase <math>m</math>, a klizač B je mase <math>m</math>, vođica klizača je horizontalna.</p>
	<p>2.21. Mehanizam je postavljen na glatku horizontalnu podlogu. Disk poluprečnika <math>r</math> i mase <math>m_1</math> zglobovom je vezana za krivaju OD i kotrlja se bez klizanja po kružnom elementu (poluprečnika <math>5R</math> sa centrom u tački O) kućišta. Masa krivaje OD je <math>m_2</math>, a kućišta <math>m_K=m</math>. U početnom trenutku <math>t_0=0</math> sistem je mirovao, a krivaja OD je zauzimala vertikalni položaj. Odrediti za koliko se pomeri kućište kada štap OD padne na horizontalni pravac.</p>
	<p>2.22. Odrediti: a) trajektoriju centra masa mehanizma, kao i b) intenzitet vektora količine kretanja mehanizma. Krivaja OA, <math>OA=R</math>, je mase <math>m_{OA}=m</math>, klizač A je mase <math>m_A=m</math>, a masa kulise po kojoj se kreće klizač je <math>m_K=3m</math> centar masa kulise je u tački D, <math>BD=R</math>). Veze u tačkama O i A su zglobove, a <math>\varphi = \pi t</math>.</p>
	<p>2.23. Telo A mase <math>3m</math> može da klizi bez trenja po horizontalnoj podlozi. Iz najnižeg položaja u glatki žljeb, poluprečnika <math>R</math>, tela A (koje je tada mirovalo) ubačena je kuglica B mase <math>m</math> relativnom brzinom <math>V_0</math>. Odrediti pomeranje tela A u proizvoljnom trenutku.</p>