

- Instalirati program Visual Logic Programmer (VLP):
Link za skidanje programa

[VLP.exe](#)

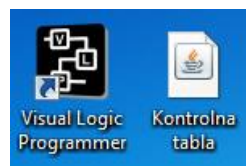
- Skinuti Emulator i Kontrolnu tablu sa sledećih linkova:

[Emulator.exe](#)

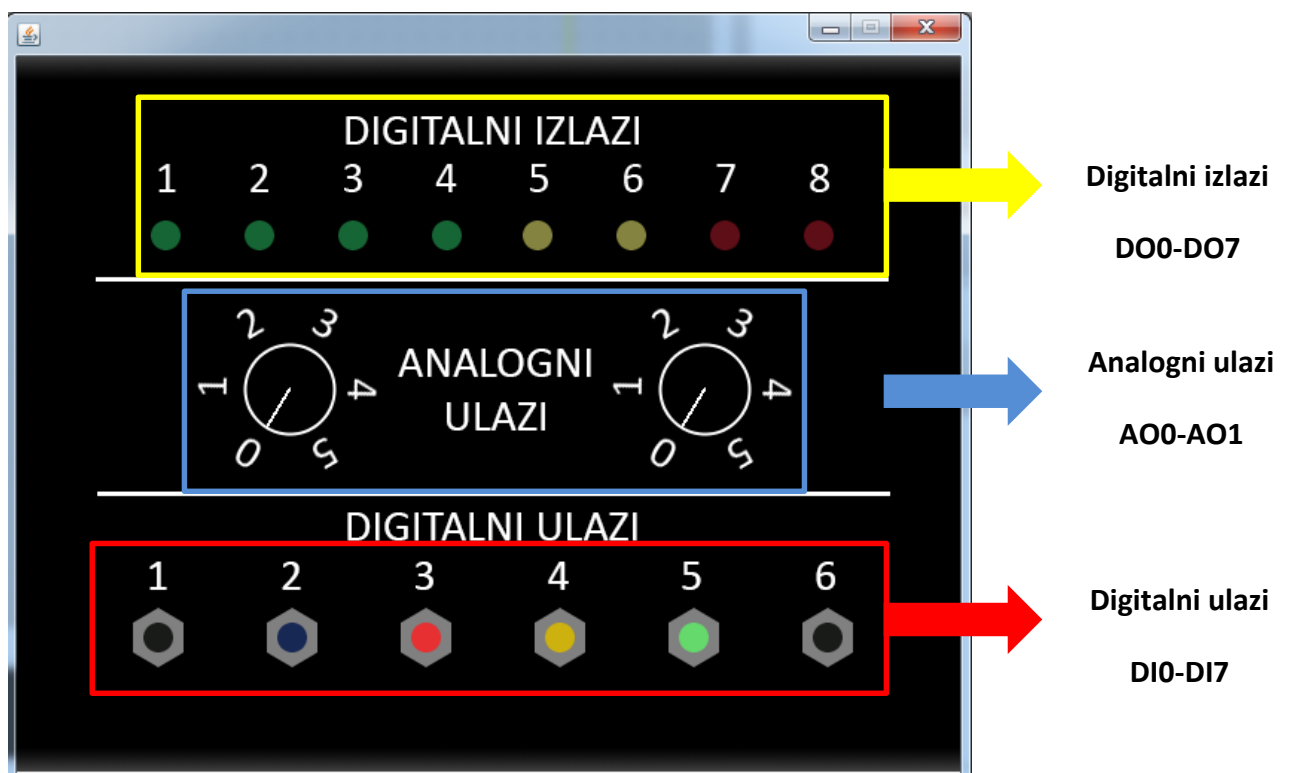
[Kontrolna tabla](#)

*Za pokretanje „Kontrolne table“ potrebno je da imate instaliranu Javu.

- Emulator prepisati (copy and replace) preko već postojećeg, u folderu gde je instaliran VLP, direktorijum Emulator.
- Local disc C/ Discover Control/ Visual Logic Programmer/ Emulator/
- Pokrenuti VLP program i Kontrolnu tablu

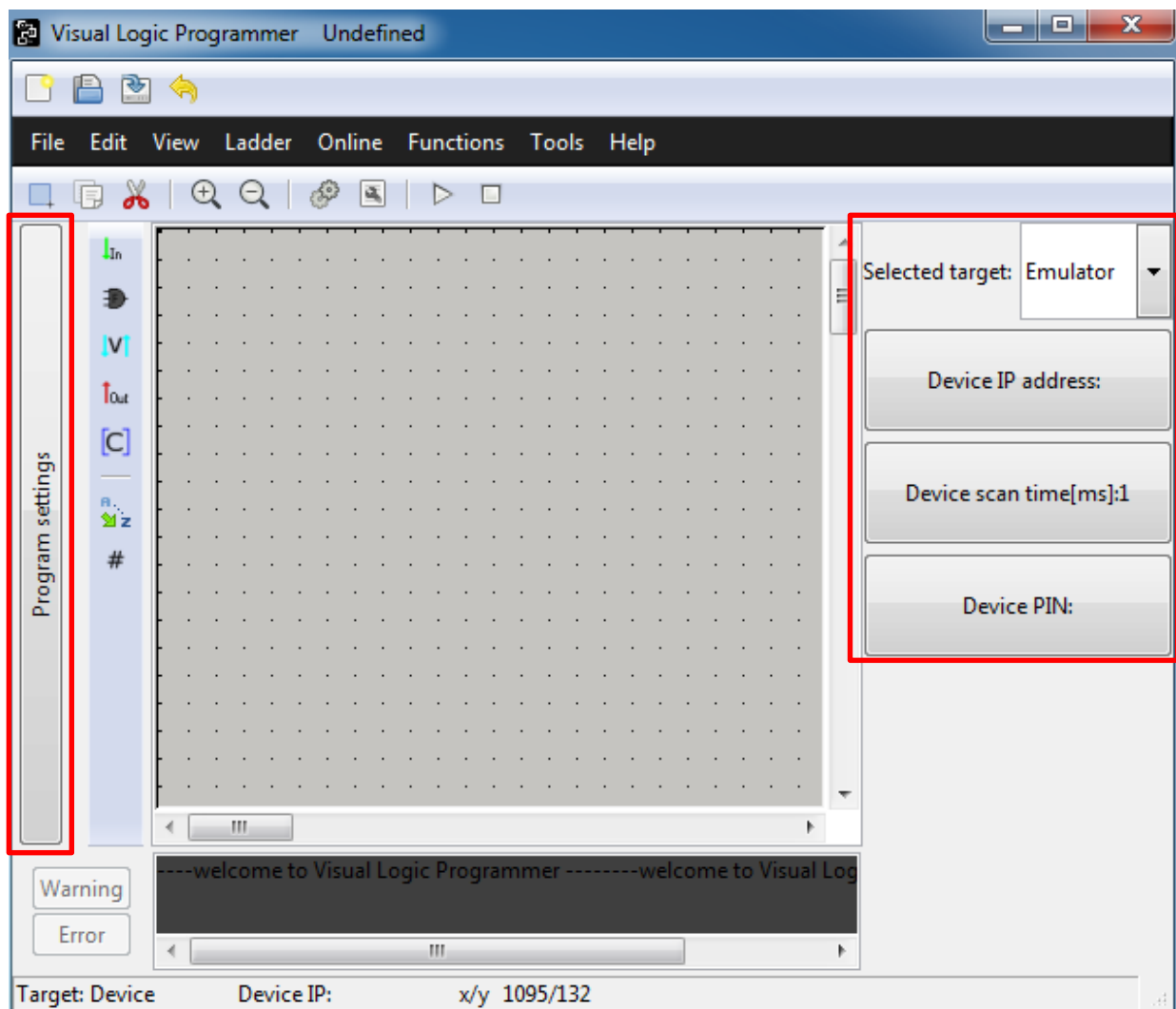


Slika 1. Ikonice VLP i Kontrolne table



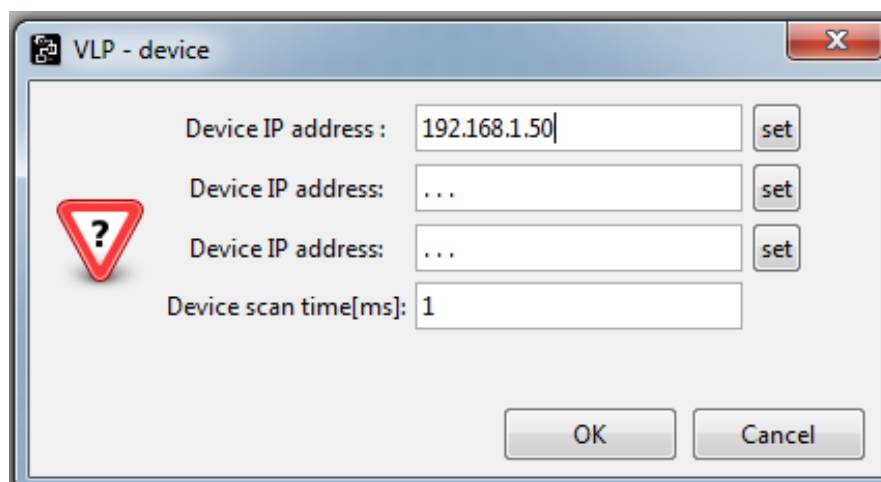
Slika 2. Izgled Kontrolne table

- U glavnom prozoru VLP programa kliknite na *Program settings* i izaberite **Emulator**.



Slika 3. Podešavanja VLP programa

Ostala podešavanja (*Device IP address*, *Device scan time*, *Device PIN*):

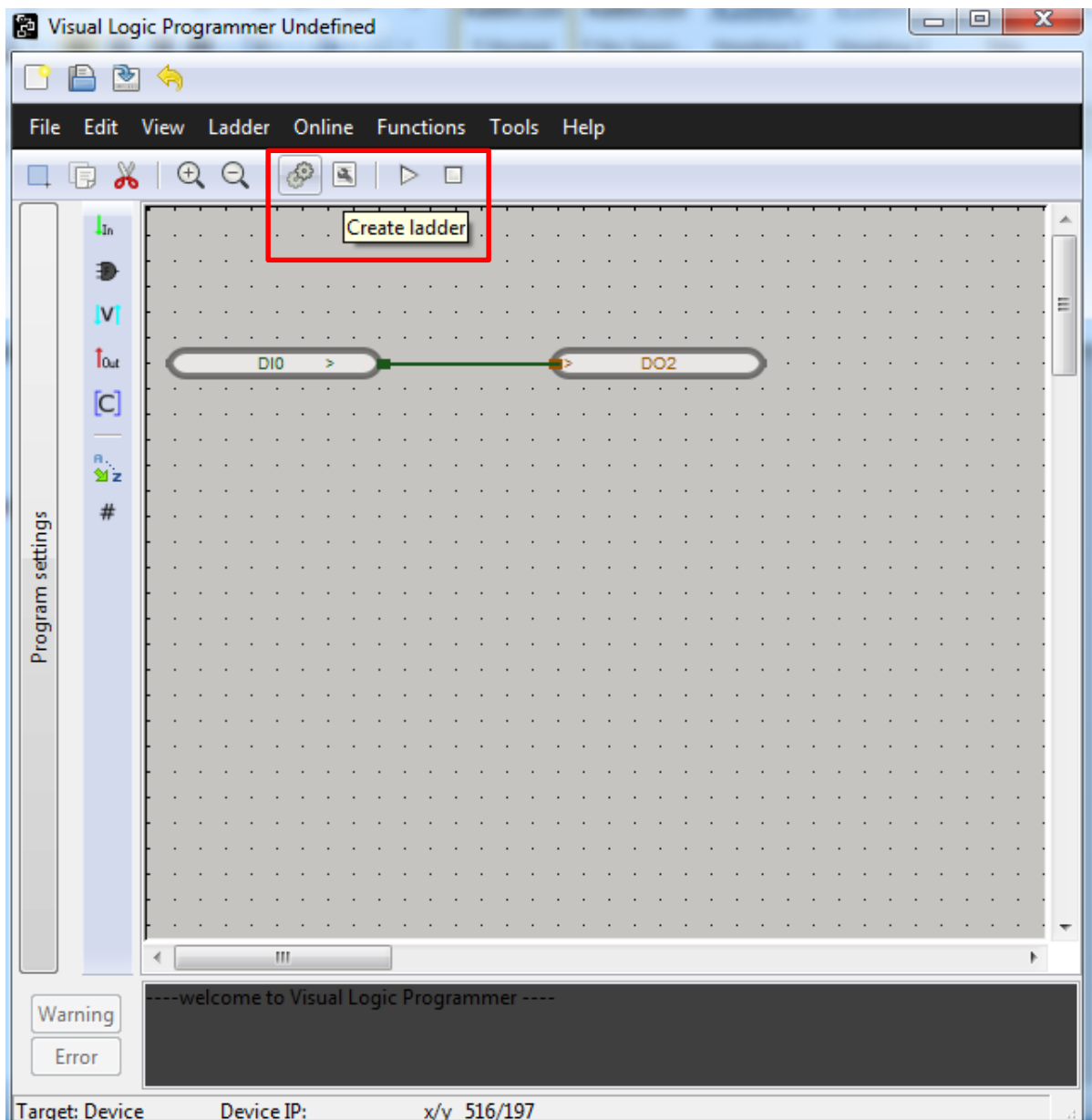


Slika 4. Podešavanja VLP-device

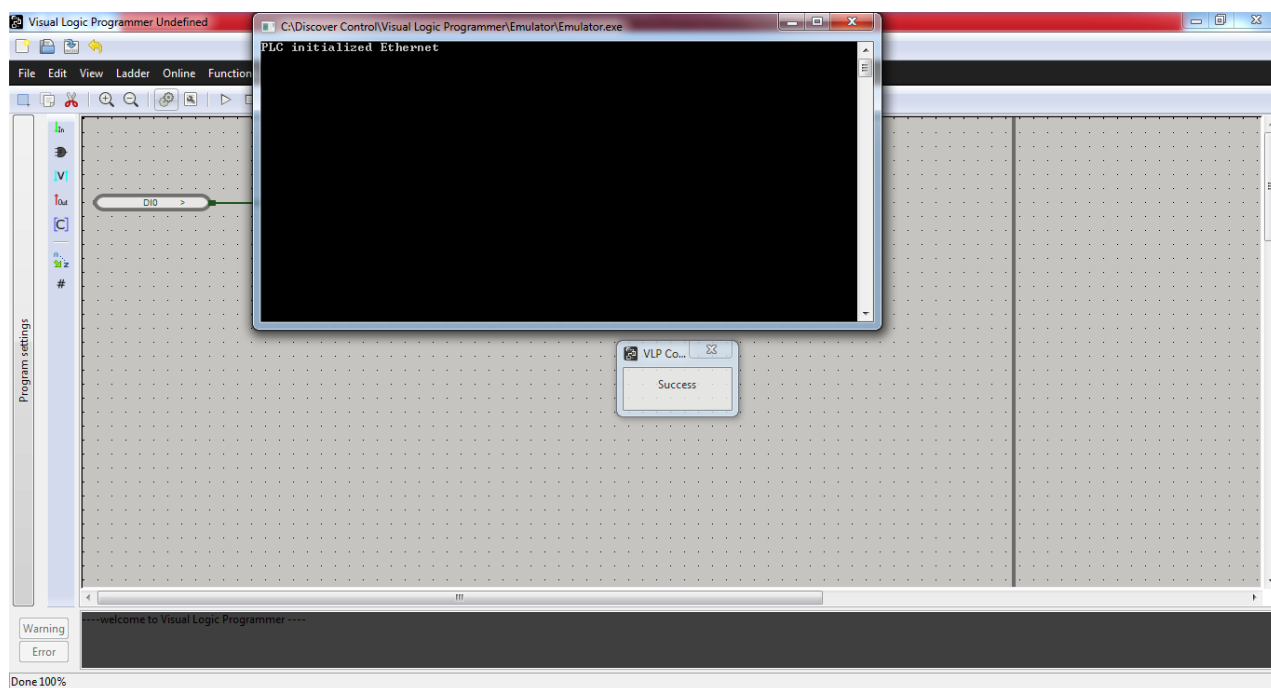
Primer 1.

Zadatak 3a: Upaliti diodu komandom sa jednog eksternog tastera

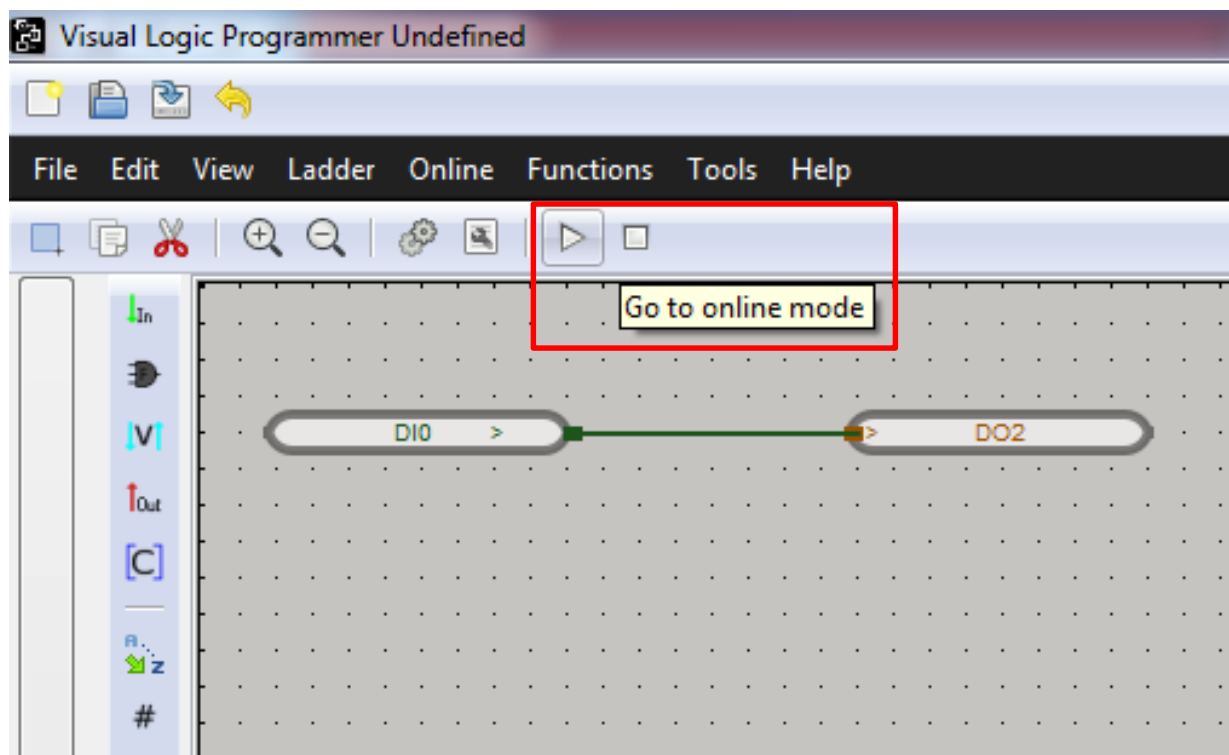
- Pokrenuti VLP program
- Otvoriti Kontrolnu tablu
- Izvršiti podešavanja VLP programa (slika 3 i 4)
- U radnom prostoru VLP napraviti šemu datog zadatka
- Kliknite na ikonicu *"Create ladder"* (slika 5)
- Sačekati par sekundi dok se na ekranu ne pojavi *"Success"* (slika 6)
- Pokrenuti *"Online mode"* klikom na ikonicu  (slika 7)



Slika 5. Šema zadatka

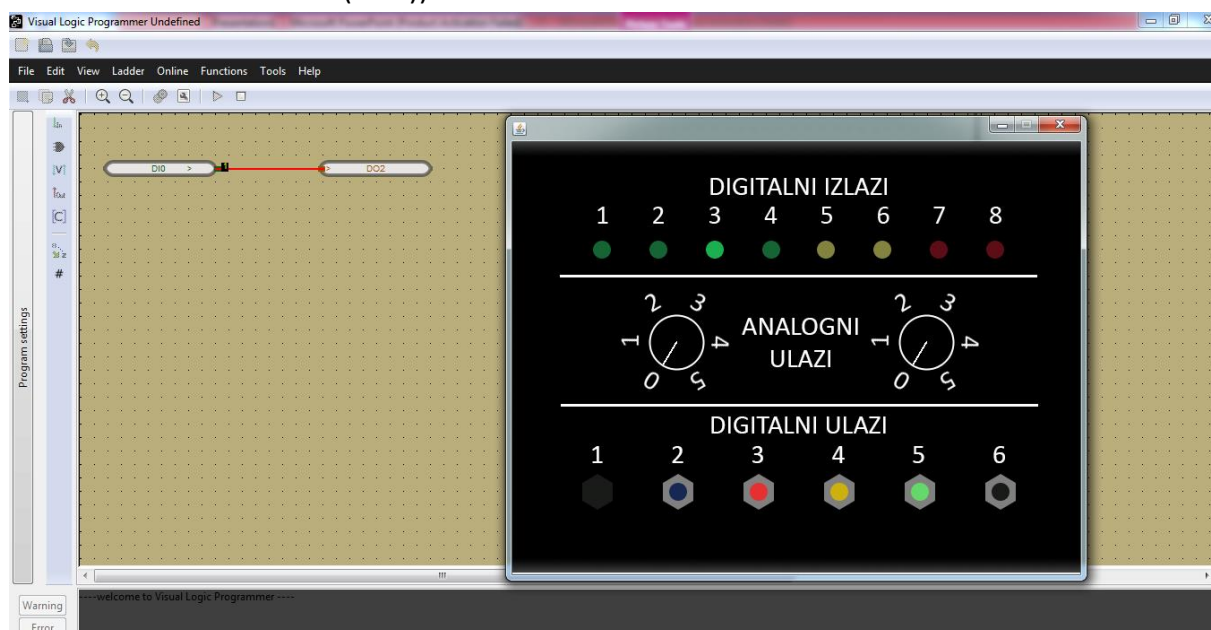


Slika 6. Uspešno pokretanje Emulatora



Slika 7. Pokretanje "Online mode"-a

Otvoriti Kontrolnu tablu i proveriti ispravnost zadatka. U ovom primeru (zad.3a) na kontrolnoj tabli, klikom na eksterni taster 1 (DI0), potrebno je upaliti diodu (u ovom slučaju, prema šemi zadatka to će biti dioda 3 (DO2)).



Slika 8. Ispravno urađen zadatak 3a

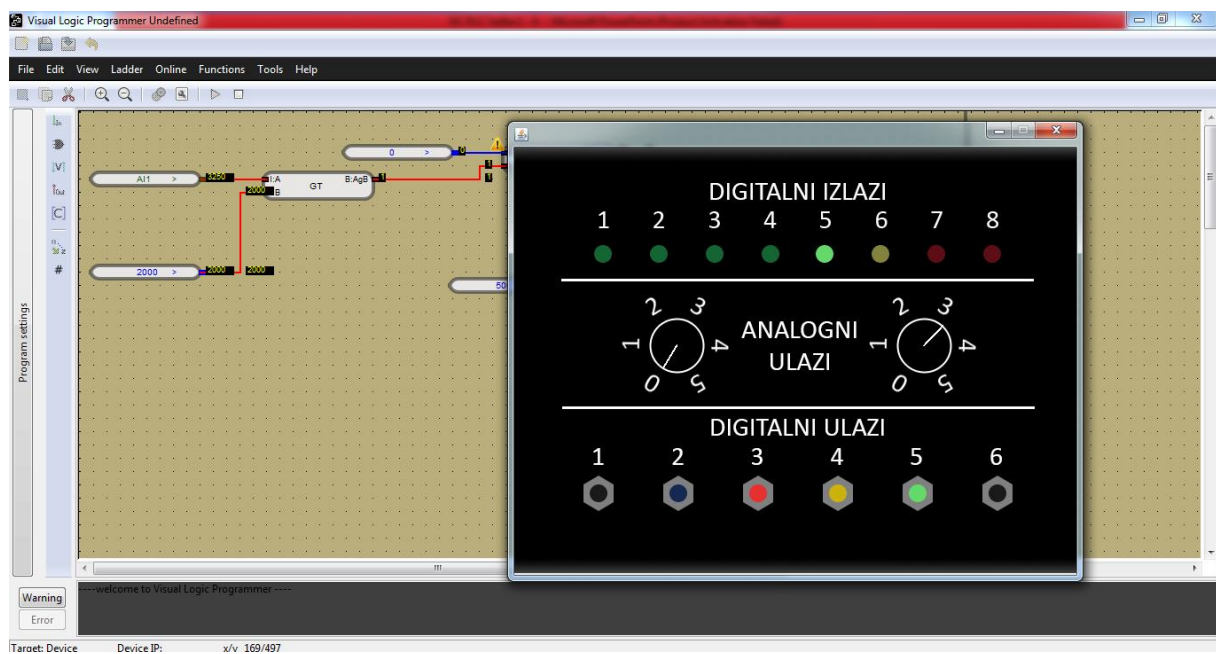
***Napomena:** Za razliku od realne kontrolne table gde su digitalni ulazi (DI0-DI5) tasteri, na virtuelnoj kontrolnoj tabli oni su predstavljeni kao prekidači. To znači da je potrebno jednom kliknuti za aktivaciju određenog prekidača (npr 1.) i još jednom za deaktivaciju istog. U tabeli sa desne strane je prikazana razlika prekidača i diode u aktivnom i neaktivnom stanju.

Aktiviran prekidač	Neaktiviran prekidač
Upaljena dioda	Ugašena dioda

Primer 2.

Zadatak 5: Uključiti LE diodu 5 posle 5 sekundi pošto analogna vrednost pređe 2000.

- Pokrenuti VLP program
- Otvoriti Kontrolnu tablu
- Izvršiti podešavanja VLP programa (slika 3 i 4)
- U radnom prostoru VLP napraviti šemu datog zadatka
- Kliknite na ikonicu "Create ladder" (slika 5)
- Sačekati par sekundi dok se na ekranu ne pojavi "Success" (slika 6)
- Pokrenuti "Online mode" klikom na ikonicu  (slika 7)

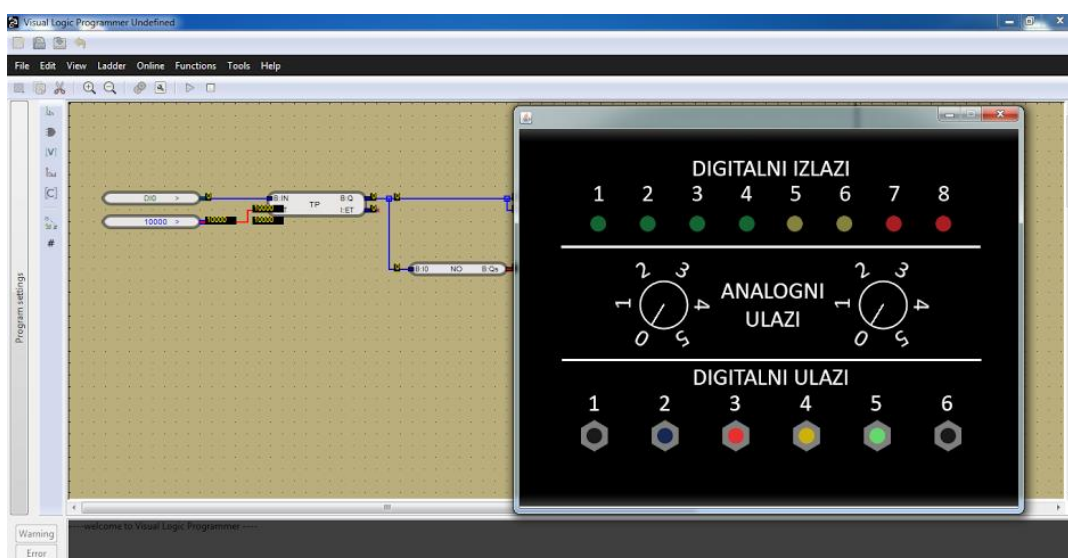


Slika 9. Ispravno urađen zadatak 5

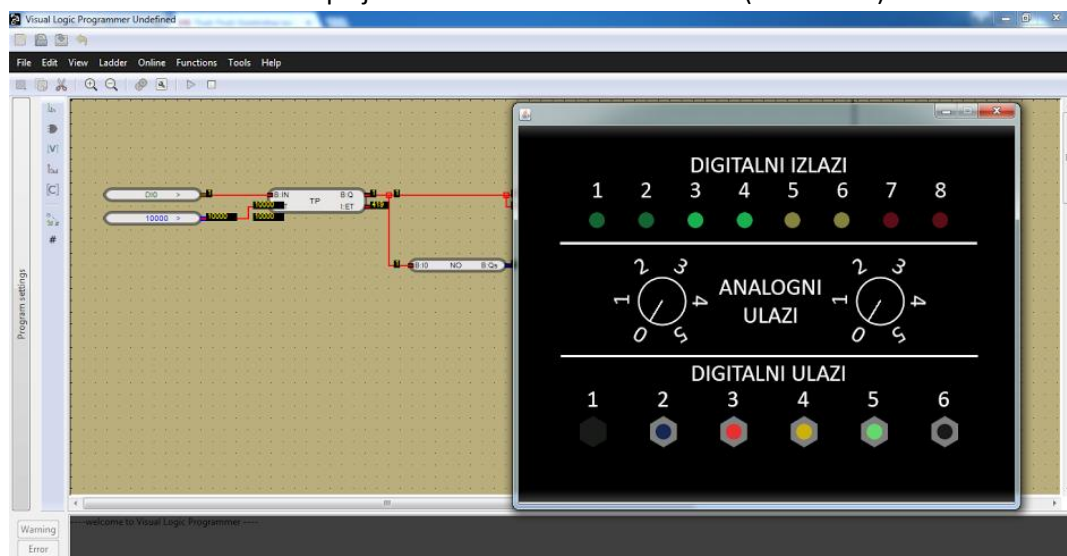
Primer 3.

Zadatak 13: Semafor drži upaljeno crveno svetlo sve dok ne naiđe vozilo, potom držati zeleno 10 sekundi i opet upaliti crveno.

- Pokrenuti VLP program
- Otvoriti Kontrolnu tablu
- Izvršiti podešavanja VLP programa (slika 3 i 4)
- U radnom prostoru VLP napraviti šemu datog zadatka
- Kliknite na ikonicu "Create ladder" (slika 5)
- Sačekati par sekundi dok se na ekranu ne pojavi "Success" (slika 6)
- Pokrenuti "Online mode" klikom na ikonicu  (slika 7)



Slika 10. Upaljeno crveno svetlo na semaforu (diode 7 i 8)



Slika 11. Upaljeno zeleno svetlo na semaforu (diode 3 i 4) nakon aktiviranog tastera 1